## 복권 한 장의 기부로 기뿌다

new20복건기금사업 브랜드와('선택과 집중')를 통한 새로운 도약

(복권위사무처, 기금사업과, 박준하, 044-215-7851) (복권위사무처, 복권총괄과, 김 숙, 044-215-7812)

### I. 추진 배경

- □ '04년 복권법 제정 이후 **복권발행체계 일원화** 및 **복권상품 통폐합** 등 **사업 효율성 제고** → **외형적 성장** 지속
  - \* 복권매출(억원): (04)34,595 → (14)35,551 → (20)54,152 → (22)64,292 → (24)73,349 기금사업(억원): (04)9,180 → (14)15,499 → (20)22,555→ (22)29,500 → (24)31,203
  - 그러나, 복권수익금을 어디에 사용하고 있는지에 대한 일반 국민 들의 인식은 저조('08년 49% → '23년 48%)한 수준
  - ➡ 복권사업을 브랜드化하여 일반국민이 선호하고 체감할 수 있는 사업군으로 선택과 집중 (※ 복권구매자와 기금수혜자를 연결)

#### Ⅱ. 정책 내용

- ① (브랜드사업 군 선정) <sup>●</sup>일반국민 선호, <sup>②</sup>주요 해외사례, <sup>③</sup>현재 지원 사업 및 사회적요구 등을 토대로 3개 브랜드 사업군 선정
  - 기관별 복권기금 지원 예산 중 브랜드 사업群 비중에 따라 성과 평가시 가점 부여 등 사업기관의 자발적 참여 유도

● 주거복지사업群【국민선호사업】복권 한 장이 따뜻한 보금자리로

② 장학사업群 【국민선호/해외참고】 복권 한 장이 아이들의 꿈으로 ❸ 소외계층 복지사업群【사회적요구 사업】복권 한 장이 이웃들의 희망으로

- ② (국민참여) 전 국민을 대상으로 브랜드사업 군에 대한 신규사업 아이디어 공모전(8.15.~9.14.) 실시\* → 담당부처와 사업화 추진 중
  \* 총 1,821건의 아이디어 접수, 전문가 평가를 통해 우수제안 10건 선정
- ③ (홍보강화) 복권사업 홍보CF 및 행복공감봉사단 활동과 연계 → '브랜드사업' 적극 홍보 (온·오프라인)

### Ⅲ. 성과 및 기대효과

□ 복권기금 지원사업의 **정체성을 강화**하여 **대국민 인지도**를 제고하고 소비자의 '복권 구매 효능감 증대→지원사업 확대' 선순환 체계 구축

# 참고

## 복권 브랜드사업 군 홍보 포스터

< 주거복지사업군 >

< 장학사업군 >



< 소외계층 복지사업군 >



